



Dossier :

Motiv'action !

Sommaire

1. Intro
2. Un engagement
3. Toute l'année
4. Réunions
6. Les Motiver
8. En résumé

HiiiiiiHaaaaaaa !

Chants à tue-tête, éclats de rire, déguisements farfelus, décors géants... c'est certain, nous sommes chez les Guides ! Là où tout paraît possible, où l'imagination n'a pas de limite et où l'amusement ne connaît pas de frontière. Là où animés comme animateurs apprennent et grandissent sans même s'en rendre compte tellement ils prennent du plaisir à jouer, bricoler ou construire ensemble. Mais... rien de tout cela ne serait possible sans l'ingrédient de base : la MOTIVATION ! En tant qu'animateur, ta toute première mission est de motiver les troupes, de faire en sorte que chaque moment passé chez les Guides soit une pure partie de plaisir pour tes animés. Cela va évidemment de paire avec ton propre amusement : impossible de motiver les autres si tu ne l'es pas toi-même !

Tous motivés !

Oui mais... parfois il est difficile de trouver l'énergie, parfois on n'a pas envie d'aller aux réunions parce qu'on a peur de s'y embêter, parce qu'il fait froid, parce que l'ambiance est moins bonne ou simplement parce qu'on commence à en avoir marre de faire toujours la même chose. Si toi, animateur, tu n'arrives plus aux réunions gonflé à bloc, cela se ressentira inévitablement sur l'humeur et la motivation du groupe entier. C'est pourquoi ce dossier te livre un tas de conseils pour chasser ennui, routine et perte d'élan. Lis-le avec attention et ensuite, donne-toi à fond !

ANIMATEUR, UN VÉRITABLE ENGAGEMENT

Avant toute chose, t'es-tu déjà demandé pourquoi tu t'étais engagé en tant qu'animateur Guide ? Si tu es prêt à consacrer des heures à tes petites têtes blondes, brunes ou rousses, c'est parce que quelque chose te motive et te donne l'envie de passer avec eux des moments qui resteront inoubliables. N'hésite pas à te le remémorer pour te booster !

- ▷ Apporter quelque chose à ceux qui t'entourent
- ▷ Passer du temps entre amis
- ▷ Rencontrer d'autres jeunes
- ▷ Transmettre des valeurs
- ▷ Permettre aux animés de s'amuser et de grandir
- ▷ Apprendre
- ▷ Développer ta personnalité
- ▷ Te sentir utile
- ▷ Assumer des responsabilités
- ▷ Apporter ta pierre à l'édifice
- ▷ Atteindre un idéal
- ▷ Après avoir reçu, donner à ton tour



TON engagement...

Les raisons te poussant à t'engager au sein des GCB peuvent être multiples, mais une chose est certaine, **tu es avant tout devenu animateur pour les animés !** Comme tous les membres de ton staff, tes CU ou toute autre personne impliquée dans le Mouvement, ton objectif premier est d'offrir aux animés l'occasion de s'amuser, de découvrir la vie en groupe et de grandir. Ne perds jamais cela de vue.

... a de la valeur !

Cet engagement n'est pas à prendre à la légère. Il compte beaucoup.

POUR TOI

Ta fonction d'animateur t'apporte et t'apportera encore un tas de choses. **L'enrichissement d'une expérience d'animation est incalculable**, tu t'en rendras compte tout au long de ta vie. Gérer un groupe, assumer des responsabilités, coordonner un projet, t'ouvrir aux autres ne sont que des exemples de compétences acquises grâce à ton rôle d'animateur, toutes utiles pour ta vie quotidienne et ta future vie professionnelle. Sans parler du simple bol d'air que peuvent te procurer les animés lorsqu'ils te font rire, t'épatent et te rendent l'affection que tu leur apportes.

POUR TES ANIMÉS ET LEURS PARENTS

Te retrouver chaque weekend est un réel plaisir pour les animés. Beaucoup attendent ce moment avec impatience. À leurs yeux, tu représentes celui avec qui ils passent de bons moments, celui qui leur apprend de nouvelles choses et même celui qui les fait rêver. Quant à leurs parents, ils voient en toi quelqu'un de responsable, qui prend soin de leur enfant tout en lui transmettant les valeurs du guidisme. Alors, **sois à la hauteur de ton engagement, confiant et fier de ton rôle.**

POUR TON UNITÉ

Tout comme les parents, ton staff d'Unité te fait confiance. Il compte sur toi pour accomplir ta mission d'animateur, pour garantir à ton groupe une bonne ambiance ainsi qu'une qualité pédagogique. **Grâce à TOI, des jeunes peuvent vivre cette expérience unique !**

**VIS ton engagement
JUSQU'AU bout
et avec PASSION !**



UN STAFF MOTIVÉ tout au LONG de L'ANNÉE

Ton engagement au sein d'un staff Guide va inévitablement de paire avec une forte motivation. Tu fais cela parce que ça te plaît, et ça se voit. Pour que cet entrain ne s'essouffle pas en cours d'année et pour que tout roule du mois de septembre au mois d'août, suis les conseils suivants.



SUR LA MÊME LONGUEUR d'ONDES !

En début d'année, une discussion claire s'impose avec les membres de ton staff. Quel engagement une année Guide nécessite-t-elle ? Combien de réunions prévoyez-vous durant l'année ? Comment vous organisez-vous ? L'animation ne se limite pas aux moments où sont présents les animés, il y a aussi l'avant et l'après. **Il est important que, dès le départ, chaque animateur soit conscient de ce que représente son implication minimale et sa place au sein du staff.**

Sois ouvert. Tout le monde n'a pas la possibilité de s'impliquer de la même façon. Certains sont très dispos, d'autres moins, ce n'est pas un problème. Pour autant que les choses soient dites dès le départ et qu'un temps minimum (déterminé en staff) soit consacré à l'animation et à sa préparation, chacun doit être libre de trouver sa place au sein du staff. **Les différences de disponibilité ne doivent pas être un frein à l'implication.**

Enjoy !

Si tu fais partie des GCB, c'est avant tout parce que cela te plaît, parce que tu t'y amuses. Les moments passés ensemble sont synonymes de convivialité, d'ambiance et de folie. Alors, donne-toi à cœur joie. Avec ton staff, mets sur pieds des jeux qui en jettent. Ne fixe pas de limite à ton imagination (mise en scène, décors). **Ton originalité ne fera que décupler ta motivation.**



Puise des idées dans le dossier Mouv'On « Le jeu ».



À côté de cela, partage également des moments de détente avec ton staff. Vous réunir pour le simple plaisir d'être ensemble et apprendre à vous connaître dans un autre contexte vous donnera encore plus d'énergie pour les moments consacrés à l'animation. **Rien de tel qu'un staff soudé !**

DES RÉUNIONS, ENCORE DES RÉUNIONS !

Un tas de raisons justifient le besoin d'organiser des réunions fréquemment. Apprendre à connaître chacun ; laisser le temps aux affinités d'éclorre ; développer un sentiment d'appartenance au groupe ; proposer des activités variées permettant à tes animés de développer un maximum leurs compétences, leur curiosité et leur personnalité ; et surtout entretenir la motivation des animés comme celle du staff. Quelques réunions par an ne sont clairement pas suffisantes pour apporter tous ces bénéfices. Bien sûr, organiser beaucoup de réunions n'est pas toujours facile, surtout en période d'examens. **Essaye de prévoir au moins deux réunions par mois.**

POUR CELA...

- **Prévois des réunions plus simples ou plus courtes**, demandant moins de préparation : sorties sportives, culturelles, décoration du local, etc.
- **Demande du renfort** aux Horizons, Routiers, CU ou anciens animateurs de ton Unité pour maintenir les réunions pendant tes examens.
- **Propose à une personne extérieure d'animer une réunion** (en ta présence !) : apprentissage de la guitare, du djembé, de danses folk. Cela n'implique quasiment pas de préparation pour toi et du changement pour les animés !
- **Propose à tes animés d'organiser une réunion** de sizaine ou de patrouille lors des weekends de formation en Unité ou durant les examens.
- **Même si le camp est central en juillet/aout, rien n'empêche de maintenir quelques réunions durant cette période.** Cela permet d'entretenir les liens même si tout le monde ne peut être présent. Et puis, certains de tes animés n'ont pas la chance de partir en vacances, ces réunions pourraient leur changer leur été !

TU TE SENS
BEAUCOUP PLUS LÉGER
QUAND TA RÉUNION
EST PRÉPARÉE
SUFFISAMMENT
À L'AVANCE !



Tout cela prépare...

Tous ensemble autour d'un souper, chacun à son tour, via une discussion Facebook, vite fait avant que les animés n'arrivent ? Avec ton staff, comment vous y prenez-vous pour préparer vos réunions ?

Voici quelques éléments à respecter pour une bonne prépa.

- **En début d'année, faites le point sur les compétences et préférences de chaque membre du staff** (administratif, fabrication de décors, infirmerie, trésorerie, etc.). Cela vous aidera à mieux vous organiser par la suite en répartissant les tâches. Vous économiserez du temps. Bien sûr, le responsable des comptes n'est pas pour autant dispensé de préparer les jeux.
- **Veille à ce que chaque animateur ait une place et s'approprie des tâches spécifiques.** Chacun a son rôle à jouer et doit apporter sa pierre à l'édifice. Plus on assume de responsabilités, plus on se sent investi de sa mission.
- **Dans l'idéal, préparez les réunions en staff** (et profitez-en pour passer ensemble un moment convivial). Il y a plus d'idées dans toutes vos têtes réunies que dans une seule. Et puis, avoir pris part à la préparation motive d'autant plus à vivre la réunion.
- **Définissez toujours un ou plusieurs objectifs à atteindre à travers vos jeux.** Cela en facilitera la préparation et les rendra d'autant plus intéressants. En effet, poursuivre les mêmes objectifs permet d'éviter toute incompréhension et tout conflit potentiel.





...et s'évalue !

Elles peuvent paraître rébarbatives et accessoires aux yeux de certains, pourtant les évaluations ont tout leur sens et sont d'une grande utilité. Prendre le temps de regarder en arrière et se demander si tout fonctionne correctement est plus que nécessaire pour une année équilibrée. C'est l'occasion de se demander si chacun s'amuse et est satisfait des activités, si l'ambiance est bonne au sein du staff comme au sein du groupe, si chaque animateur s'est fait sa place et est épanoui, etc. C'est aussi l'occasion de noter ce qui a permis de transformer une réunion en réussite pour se le remémorer lors des préparations futures.

Profitez-en pour passer un moment original staff : il existe une multitude de techniques d'évaluation, variez les plaisirs ! Cela peut ne durer qu'un quart d'heure, mais ces quelques minutes sont précieuses pour tirer les bonnes conclusions et éventuellement ajuster le tir lors des prochaines semaines.

tu chez les GUIDES

Utilise le dossier Mouv'On « L'évaluation ».



Basta La routine !

Les évaluations mettent en lumière un manque de motivation au sein du staff ou chez les animés ? Non, ce n'est pas la catastrophe ! Il suffit d'**ajouter du piment à ton animation**. Varie les activités, les lieux, le décorum. Et puis, lance-toi des défis ! Organise un jeu qui s'étale sur trois réunions, un jeu avec une autre Branche de ton Unité ou encore, réalise un projet avec un organisme extérieur (projet environnemental, projet d'ouverture avec Fedasil, etc.). N'hésite pas à demander conseil au Carrick (gcb@guides.be ou 02/538.40.70).

TU ES FIER de ce que tu accomplis avec ton groupe ?

Partage ton expérience avec les autres staffs de ton Unité, tes CU, les parents, le Carrick (ton projet pourrait trouver une place dans un revue Guide !) et pourquoi pas, la presse locale. Tout ce petit monde sera ravi de découvrir que, dans ton groupe, les choses bougent ! Et savoir qu'on parle de vous boostera encore la motivation du groupe !



DES ANIMÉS MOTIVÉS



Mode d'emploi !

Sois dynamique

Vitalité, entrain et énergie sont des qualités que tu dois mettre en avant, elles stimulent le groupe. Tu peux les montrer à travers des chants, des mises en scène, de larges sourires, des gestes confiants, etc. **La bonne humeur est très communicative, abuses-en sans retenue !** Par contre, méfie-toi car la démotivation est tout aussi contagieuse : un animateur démotivé influence inévitablement l'ambiance du groupe. Sois attentif à ta communication non verbale, des pieds qui traînent, des sourcils qui se lèvent ou un haussement d'épaules suffisent à te trahir. Bien sûr, il peut t'arriver d'avoir un coup de mou, c'est humain. Cela ne doit simplement pas devenir la règle générale.

M'ENFIN !
Les constructions
N'ont pas avancé !!!
Vous dormez
ou quoi ?



Pour être un animateur motivé, rien de plus important que de t'entourer de personnes elles-mêmes motivées et enthousiastes. Les premiers concernés sont ceux que tu vois le plus et ceux pour qui tu t'engages : tes animés. Fais en sorte que venir aux réunions leur plaise, qu'ils en retirent de la satisfaction et un enrichissement personnel. Plus ils sont motivés, plus ils le montrent, plus ta propre motivation augmente et plus leur motivation croît encore. C'est l'effet boule de neige.



Adapte tes activités

Intéresse tes animés. Imagine des activités motivantes, correspondant à leurs envies, à leur âge et adapte correctement le niveau de difficultés. Sois également varié : pour ne pas se lasser, tes animés (comme les animateurs !) ont besoin de nouveautés, de surprises. **C'est par la diversité que tu augmenteras leur enthousiasme.**

Autre conseil : à travers ces activités, **fais-les vivre des choses ensemble.** Résoudre des énigmes, mettre en place des stratégies ou construire quelque chose avec les autres augmente le sentiment d'appartenance au groupe, et donc la motivation ! Enfin, **pousse-les à se surpasser**, à développer des qualités qu'ils ne se connaissaient pas. Ils aiment être mis au défi et apprendre de nouvelles choses, cela leur donne confiance et les motive encore davantage.

Valorise tes animés

Plutôt que de critiquer ce qui est mal fait, prends l'habitude de valoriser ce qu'ils font bien. Mets toujours l'accent sur le positif. **Encourage chacun de leurs efforts et fais-leur sentir qu'ils ont du potentiel.** Plus ils savent que tu crois en eux, plus ils prendront confiance et plus ils seront motivés.

DANS Le creux de La vague

Les signes ne trompent pas : ils rigolent moins, perdent leur entrain, s'isolent du groupe, ne sont plus présents à toutes les réunions... Malheureusement, **il arrive que la motivation de certains animés baisse en cours d'année.** Ta mission ne s'arrête pas là pour autant. Au contraire, **remotiver ces derniers, fait partie de ton rôle d'animateur.**

- Si cela arrive à un de tes animés, consacre-lui du temps. **Va vers lui et mets-le en confiance.** Pour cela, commence par lui parler d'autre chose que des Guides (l'école, sa famille, ses autres loisirs). Montre-lui qu'à tes yeux il a de l'importance, c'est comme ça que tu gagneras sa confiance.
- Lorsqu'il te sentira plus proche, il aura plus de facilités pour te dire ce qui ne va pas. **Sois à l'écoute.** Pour cela, fais table rase de tout jugement et sois prêt à remettre éventuellement ton animation en question.
- **Confie-lui des responsabilités.** S'il se sent important au sein du groupe, son comportement ne pourra que s'améliorer. Ne le mets pas pour autant sur un piédestal, confie-lui des petites tâches discrètes qui ne nécessitent pas de le mettre en évidence.
- Si sa démotivation est liée à un conflit ou une dispute au sein du groupe, **ne laisse pas trainer les choses.** Dans ce cas, il faut régler immédiatement le problème, sinon le malaise risque de mener à la démotivation du groupe entier.
- **Si tu ne comprends pas les causes de sa démotivation, n'hésite pas à en discuter avec ses parents.** Ils connaissent mieux leur enfant et pourront te fournir des clés de compréhension. Ensemble, vous serez plus efficaces pour l'entourer et le remotiver.



FAQ



Motiv'Action!

QUEL LIEN avec le thème d'année ?

Tu le sais, le thème **Feel good ! Feel Guide !** se poursuit jusqu'à la fin de l'année 2015. Les choix de la Fédération sont sans doute un peu abstraits pour toi, animateur. Mais ce dossier est justement au cœur de notre projet Guide : **valoriser chacun afin qu'il se sente bien dans son foulard et qu'il grandisse dans et grâce au groupe.** Suis les conseils qui précèdent pour que tout le monde ait sa place, apporte ses qualités et ses différences à tous les autres. Concrètement, pour aider chacun à connaître l'autre, tu peux leur proposer d'apporter un objet qu'ils aiment et qu'ils souhaitent partager. Ce support aidera à développer des affinités entre tes animés. Pour les plus grands, cela peut être un coup de cœur ou une passion à découvrir ensemble. Veille à ce que chacun puisse s'exprimer en grand ou en petit groupe.

COMMENT motiver des ados blasés ?

Rien n'est impossible pour des animateurs qui ont la volonté ! Le plus important avec les Aventures et les Horizons, est de **les inclure au maximum dans la prise de décision (choix d'activités, de thèmes, de projets, de sujets de discussion, etc.)**. Plus les animés se sentent concernés, moins ils rechignent à participer ! Alors, n'hésite pas à prendre en compte leur avis et leurs envies. Même s'ils souhaitent à tout prix passer deux heures à papoter dans un parc ou à jouer au volley : il n'est pas utile d'imaginer des jeux complexes à chaque réunion !

COMMENT varier les activités ?

Voici un petit truc sans faille ! À chaque réunion de staff, prends note de toutes les idées de thèmes, de grands et de petits jeux, d'activités, de coups de folie, de décors, de chansons à gestes ou non, etc. Gardez-les précieusement dans **une boîte magique !** Le jour où vous serez en manque d'inspiration, en préparation ou en réunion, ressortez-la et piochez des idées secrètes au hasard. L'effet est saisissant, surprenant et réjouissant !