

## Souscrire à une assurance voiture au camp (Assurance Omnium)

---

### Encodage des participants au camp Encode ton assurance voiture (Omnium)

---

Pour toute question, n'hésite pas à contacter [scribe@guides.be](mailto:scribe@guides.be) ou le Carrick au 02/538 40 70.

---

**En tant qu'Animateur tu peux profiter d'une assurance couvrant les dégâts matériels survenant à ton véhicule dans le cadre de ta fonction Guides pendant ton camp d'été. Tu peux souscrire, gratuitement, à cette assurance dans SCRIBe. Cette assurance couvre au maximum 2 voitures et 2 conducteurs par camp.**

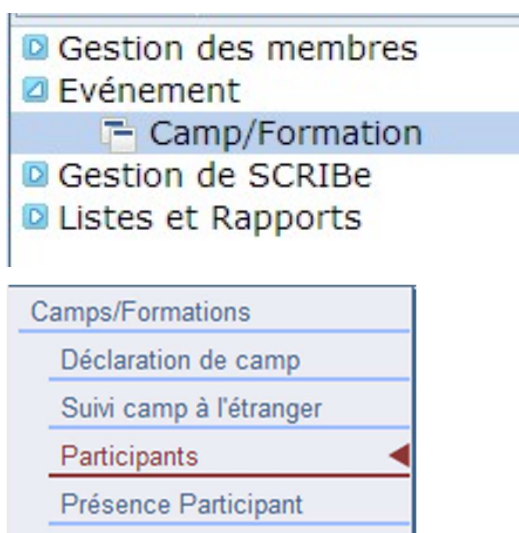
---

### Encode tes participants au camp

Pour pouvoir souscrire à l'assurance Omnium, **tes participants au camp doivent être inscrits**. Cet encodage se fait automatiquement via le Carrick au début du mois de mai. Les intendants et invités récents doivent être inscrits par tes soins. Pour les inscrire, rends-toi sur le mode d'emploi **Encoder tes intendants et invités (Animateur)**.

### Encode ton assurance voiture (omnium mission camp)

Rends-toi dans « Camp/Formation » puis dans l'onglet « Participants ».



Double-clique sur l'Animateur ou l'intendant pour lequel tu souhaites souscrire l'assurance voiture et tu obtiendras sa fiche.

Menu Camps/Formations

Camps/Formations

Déclaration de camp

Suivi camp à l'étranger

Participants

Présence Participant

Nom famille ABAR

Prénom Jean

Tiers ABAR\_Jean

Affectation Responsable Camp

Inscrit

Présent

Payé

Date inscription 13/05/2016 15:35

Fonction ANR\_Animateur responsable

Montant payé 60.00

Age 24

Date validation dans parcours formation

Evénement CET-2016-017289-Camp 2016 Mozet

Groupe ZZ/02/A/A\_ Les poussières d'étoile

Validé

Souscrit à l'assistance à l'étranger

Conducteur à assurer

N° Immatriculation si Omnium (belge uniquement) 1-KEK-062

Attestation

Coche Conducteur et dans la case « N° Immatriculation », entre le matricule de la voiture que conduira l'Animateur/l'intendant.

**Attention, tu ne peux inscrire que les plaques d'immatriculation belges.**

N'oublie pas d'enregistrer en cliquant sur .