

LES GUIDES

LA VIE EN VRAI

Le dé à services



Sommaire

Thème d'année « Tout part d'un geste ».....	3
Le service chez les Guides.....	4
Qui, quoi, quand ?.....	4
Pourquoi rendre service ?.....	5
Points d'attention.....	5
Un dé pour te mettre en action.....	6
Quelques idées d'actions pour t'inspirer.....	10

Photo de couverture : 38° BE - Woluwé-Saint-Lambert

Photo pages 2 et 3 : 6° HC - Soignies

Photo 4° de couverture : 29° BNO - Koekelberg

Les photos de cette publication respectent les règles sanitaires en vigueur au moment où elles ont été prises.





Thème d'année : Tout part d'un geste

En 2021-2022, après une année remplie de créativité et de fun, les Guides ont choisi de faire briller un autre aspect de leur ADN : celui du service et du dévouement ! À chaque étape de ton parcours dans le Mouvement, que ce soit en camp ou en réunion, tu as l'occasion de vivre cette notion de service en réalisant des actions bienfaitrices, désintéressées, qui visent à aider l'autre, à lui être utile et agréable. À travers les heures passées à créer des jeux et l'énergie dépensée sans compter dans l'animation ou la participation à des actions solidaires, ton engagement au sein des Guides constitue déjà un service qui permet à de nombreux enfants de grandir et de s'épanouir. Grâce à toi, les Guides deviennent le lieu par excellence de l'apprentissage de valeurs, notamment celle du service. C'est là que les jeunes en font l'expérience pour les porter à leur tour dans la société, au-delà du Mouvement. Merci pour ça !



36^e LCo - Beaufays

Le service chez les Guides

Qui, quoi, quand ?

Qui rend service ?

Tous les membres des Guides, que ce soit individuellement ou en groupe ! Les Animateurs et Animatrices, les Animés, le Staff d'Unité, les Cadres de Région, les Cadres de Formation, les parents...

Pour qui ?

Tu peux proposer ton service à qui tu le souhaites ! Que ce soit un autre Groupe de ton Unité, la commune, une association dont tu soutiens la cause, un parent, une école, l'environnement...

Quand ?

Pendant l'année, pendant les réunions, à travers un jeu, dans la vie de tous les jours, au camp. Ça peut se faire de manière récurrente, spontanée ou programmée pour une seule ou plusieurs éditions.

Quels types de services ?

On peut notamment distinguer 3 types de services :

- **La participation à une action** : il s'agit de participer à un événement de grande ampleur, souvent organisé par une association dont l'objectif principal est de soutenir ou défendre une cause. Ex : Viva For Life, Opération Shoe-Box, campagne Iles de Paix...
- **L'initiative de soutien** : c'est une action réalisée à ton initiative ou celle de ton Groupe, au bénéfice de quelqu'un, d'une communauté ou d'une association. Ex : nettoyer un lieu partagé, ramasser les déchets du parc de ta commune, faire des cartes postales pour un home...
- **Le geste** : c'est une petite attention, souvent spontanée, que tu réalises au quotidien pour soutenir une cause ou aider une personne dans le besoin. Ex : tenir la porte à quelqu'un qui a les bras chargés, enfiler des chaussettes différentes le 21 mars à l'occasion de la journée de la trisomie 21, ramasser un déchet, orienter une personne perdue...

Ces trois types de services ont chacun leur importance et sont complémentaires : aucun n'a plus de valeur qu'un autre.

Pourquoi rendre service ?

Aider les autres, par des petits gestes ou des actions, est une manière de créer du lien avec son entourage, de se connecter positivement avec lui et d'en retirer du plaisir.

Même si le bénéficiaire n'est pas toujours immédiat (quand on ramasse un déchet par terre et qu'on le met à la poubelle, ce n'est pas particulièrement gratifiant sur le moment), ton action a un impact sur les autres ainsi que sur toi-même. Elle contribue à rendre le monde meilleur. Les bénéficiaires de ton geste en sont reconnaissants et auront tendance à rendre la pareille. Les actions bienveillantes sont contagieuses et se multiplient !

Points d'attention

Adapter le service

Si tu es animateur, veille à ce que l'action ou l'activité soit adaptée aux capacités et à l'âge des animés avec lesquels tu la réalises. En effet, faire distribuer de la soupe chaude par des Nutons par exemple, ce n'est pas très prudent. En revanche, tu pourrais la préparer avec eux et en confier la distribution aux Aventures.

S'assurer de l'accord du bénéficiaire du service

Il ne suffit pas que l'intention soit bonne pour que le service rendu soit bien reçu. C'est important de communiquer avec le bénéficiaire (ou l'organisateur) afin d'identifier son besoin ou sa demande et que vos

réalités se rencontrent avant d'initier une action. Ce serait dommage de passer à côté de ton objectif bienveillant par manque de communication.

Exemple : récolter des jouets pour une association sans la prévenir, c'est peut-être risquer de lui imposer une logistique de stockage et de distribution qui ne rentre pas dans son planning d'organisation. Il est aussi possible que la récolte de jouets ne soit plus une priorité sur le moment, par rapport à d'autres nécessités.

Est-ce un « bon » service ?

Pour le déterminer, il suffit de répondre « oui » aux questions suivantes :

- Mon action est-elle désintéressée (je n'en retire aucun bénéfice direct) ?
- Mon action est-elle utile ou agréable pour l'autre ?
- Me suis-je assuré de l'adhésion du bénéficiaire avant de réaliser mon action ?

Accepter le refus

Il faut laisser la possibilité à l'autre de refuser le petit geste ou le service et accueillir son refus avec bienveillance, sans le prendre personnellement. En effet, parfois, l'initiative ne rencontre simplement pas la réalité de l'autre. Cela ne rend pas l'idée mauvaise pour autant. Souvent, la simple proposition suffit à faire plaisir. Il se peut également que la personne réoriente l'initiative de service pour qu'il colle mieux à ses besoins. Tu peux aussi essayer de trouver un autre bénéficiaire qui acceptera ta proposition.



3^e HE - Thuin

Un dé pour te mettre en action

Démarré ton année avec un grand dé personnalisable pour jouer de mille et une façons avec tes Animés et Animées ! Il a été pensé pour que tu puisses l'utiliser lors de tes propres jeux, mais également pour t'inviter à te mettre en action dans différentes initiatives de services. Voici quelques idées d'activités à mettre en place pour lancer ton Groupe dans l'aventure !

Le générateur de services

Le Groupe détermine à l'avance :

- 6 actions
- 6 bénéficiaires (pour qui ?)
- 6 moments (quand ?)
- 6 challenges (quel défi te lances-tu pendant l'action ?)

Ces éléments sont numérotés de 1 à 6 dans chaque catégorie.

Le Groupe lance le dé 4 fois : le chiffre du dé détermine le choix pour chaque catégorie et cela génère ainsi des idées de services à réaliser, auxquelles on ne pense pas toujours. Tu peux ajouter d'autres catégories (et lancer le dé autant de fois qu'il y a de catégories), comme la catégorie Patrouilles, pour générer des actions de service différentes pour chaque Patrouille.

Il est possible que le générateur de services te propose une action qui ne colle pas tout à fait au bénéficiaire. Si tu le souhaites, tu peux d'abord lancer le dé pour trouver le bénéficiaire, imaginer ensuite des services adaptés et puis relancer le dé.

6 actions sur la journée (ou le camp)

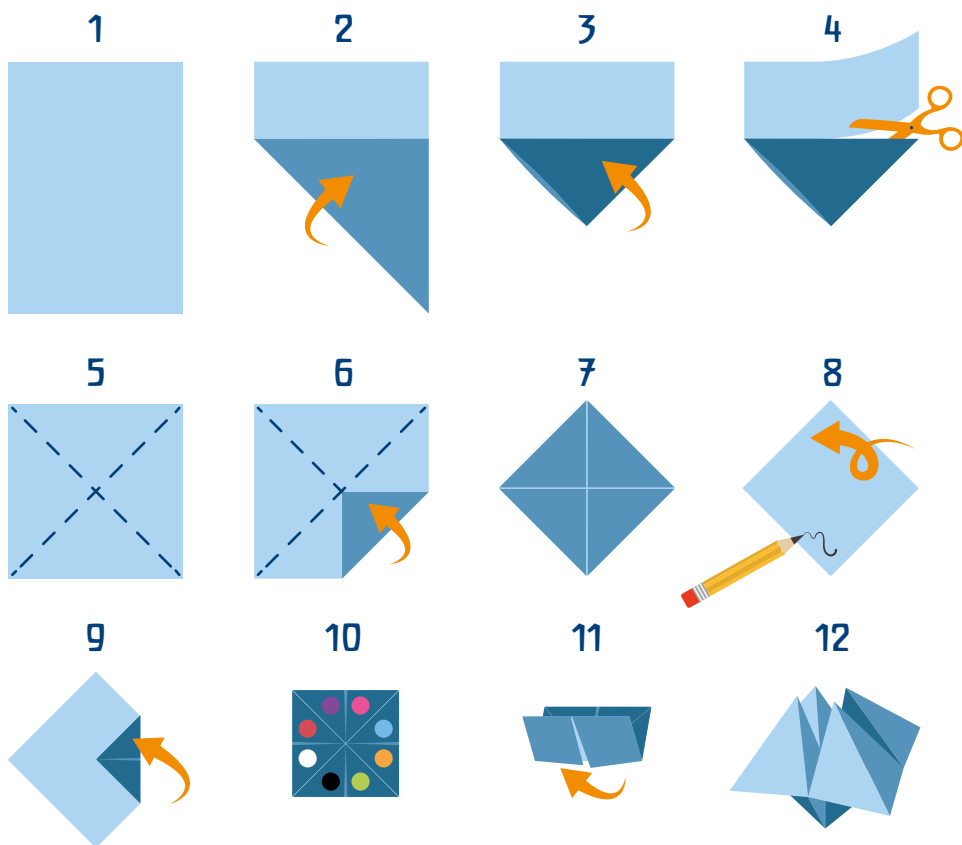
En début de réunion (de grande journée ou de camp), le Groupe propose 6 services à réaliser. Chaque service est écrit sur une face du dé (au marqueur ou crayon effaçable). En lançant le dé, la face du dé détermine le service à rendre ce jour-là.

Il est également possible de préciser le moment de la journée auquel le service sera réalisé : le matin, à midi, le soir... Il te suffit d'ajouter les différentes options sur les faces du dé et de le lancer une seconde fois.

La cocotte en papier

Dans une cocotte en papier, inscris les services cachés derrière des points de couleur. Le chiffre renseigné sur le dé indique le nombre de fois où tu fais bouger la cocotte en papier. Le second lancer de dé indique la couleur à choisir dans la cocotte ouverte (si la couleur n'y est pas, relance le dé).

Derrière cette couleur se trouve le service à réaliser !



Les services cachés

Chaque personne reçoit un numéro (1 à 6) et un petit papier sur lequel elle écrit une idée de service à réaliser ainsi que son numéro. Pour une réunion, ça peut être des petites actions ou attentions à faire sur la journée. Tous les papiers sont ensuite rassemblés par numéros et un lancer de dé détermine le tas de papiers qui sera réalisé au cours de la journée, du camp ou de l'année.

Pour que les Nutons/Lutins puissent trouver des idées par eux-mêmes, c'est important d'expliquer le concept et de contextualiser avec une situation concrète. Par exemple : « Notre local est en désordre et inspire de la tristesse parce qu'il y a peu de couleurs sur les murs. Qu'est-ce qu'on pourrait faire pour le rendre plus agréable ? » Plutôt que d'écrire, les Nutons peuvent aussi dessiner leurs idées.





3^e HE - Thuin

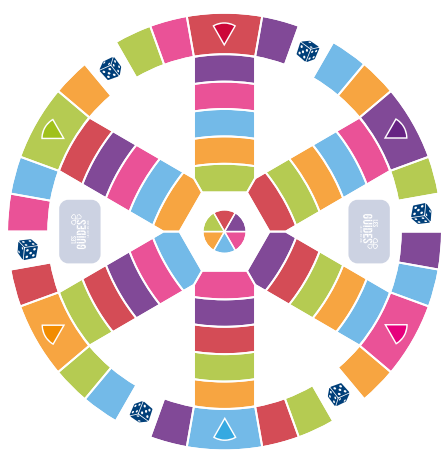
Le triviale services

Divise ton Groupe en petites équipes et distribue-leur des camemberts vierges de toute couleur. L'objectif est de compléter le camembert avec chacune des couleurs présentes sur le plateau (6 couleurs) en se déplaçant sur ce dernier à l'aide du dé (via les nombres ou via les couleurs de la face du dé).

Chaque case du plateau correspond à un défi à réaliser sur la thématique du service : trouver 10 idées de services en 30 secondes, faire une petite action pour rendre les locaux de réunion plus agréables, remplir un sac poubelle avec des déchets de la rue... À toi de les déterminer à l'avance ! Tu peux trier les différents défis selon les couleurs du plateau, en fonction des critères qui te semblent les plus adéquats pour ton Groupe. Par exemple, chaque couleur peut correspondre à un objectif de service : rendre le local plus agréable, avoir un impact écologique, donner le sourire à quelqu'un...

À chaque défi réalisé, l'équipe obtient la couleur qui correspond à son défi, pour compléter son camembert. Si l'équipe a déjà obtenu cette couleur, elle peut la conserver dans une réserve et au bout de 3 couleurs identiques en réserve, elle peut choisir de réaliser un défi dans une couleur qu'elle n'a pas encore obtenue.

Toutes les équipes choisissent un pion et le placent au centre du plateau. Chacune lance le dé afin de connaître celle qui commencera le jeu. L'équipe qui commence lance le dé et se dirige vers les triangles de couleur aux extrémités du plateau. Ensuite, c'est chacun son tour, jusqu'à l'obtention de tous les camemberts !



Laisse aller ta créativité !

Tu as d'autres idées d'utilisation du dé pour te mettre en action ? Partage-les-nous sur l'appli MyGuides dans l'espace de partage !

Quelques idées d'actions pour t'inspirer

- Ramasser les déchets
- Participer à des actions telles que Be WaPP, Cap 48, Iles de Paix, Thermos, Shoe-Box, Arc-en-Ciel...
- Envoyer des cartes de Noël dans les homes pour les personnes âgées
- Mettre des chaussettes différentes le 21 mars (visibiliser, c'est rendre service)
- Planter des fleurs dans les jardins publics, retirer les mauvaises herbes
- Repeindre des locaux ou des cours d'école
- Décorer ou réparer des bancs publics
- Indiquer son chemin à quelqu'un
- Aider à porter des courses
- Guider une personne quelque part
- Partager son gouter/repas
- Prêter un jeu, un jouet, donner de la nourriture
- Préparer de la soupe pour des personnes dans le besoin
- Confectionner des boulettes de graines pour les oiseaux
- Collecter des vêtements, jouets pour les personnes démunies
- Fabriquer une boîte à livres
- Donner des choses dont tu ne te sers plus (des crayons à une maison de jeunes, à une école maternelle...)
- Mettre en place des ateliers de repair-café
- Visibiliser des causes qui te tiennent à cœur
- Réparer des vêtements, reprendre des chaussettes
- Faire la vaisselle, tondre, laver la voiture, ranger le grenier, mettre la table
- Récolter de la nourriture pour les animaux (SPA)
- Promener les chiens d'un refuge, les laver
- Prendre contact avec une asbl locale dans ta commune et lui proposer ton aide pour soutenir sa cause
- Organiser un troc de quartier/d'Unité : s'échanger un objet contre un service (ma trottinette contre ton aide pour mon examen de math, par exemple). Les participants arrivent avec des objets comme pour une brocante et la personne intéressée par l'objet colle un post-it dessus avec des propositions de services et ses coordonnées. Les deux personnes s'arangent ensuite sur un troc qui convient aux deux parties.
- Contacter ton entourage pour demander s'ils connaissent des asbl/causes qui ont besoin d'aide
- Proposer ton aide à quelqu'un que tu vois en difficulté
- Rendre visite à des personnes isolées
- Organiser un mini spectacle pour des enfants résidant à l'hôpital
- Expliquer comment fonctionnent les outils numériques (ordinateurs, réseaux sociaux, etc.)
- Organiser des tables de conversation pour pratiquer une langue étrangère
- ...



FEMINISM
Racial n... that women... people.

Le dé à services

« Tout part d'un geste », c'est le thème d'année Guide 2021-22 où les notions de service et d'engagement sont mises à l'honneur. À la rentrée, les Guides te proposent une activité à réaliser avec tes Animés et Animées : lance le dé et initie des actions qui ont du sens !



Nos publications appliquent les recommandations orthographiques de la Fédération Wallonie-Bruxelles. En application de la charte orthographique/grammaticale prévalant en FW-B, pour l'instant, nous utilisons une orthographe où le masculin l'emporte.

Une publication des Guides Catholiques de Belgique asbl 2021.

Rue Paul-Émile Janson, 35 • 1050 Bruxelles • Tél. 02/538.40.70
www.guides.be • info@guides.be

**LES
GUIDES** 
LA VIE EN VRAI