# Ta première connexion

#### Sommaire

- Qui peut avoir accès à SCRIBe?
- Se connecter
- Modifier ton identifiant et ton mot de passe
- Quelques trucs et astuces dans l'affichage
- Les icônes
- Contenu du menu

Pour toute question, n'hésite pas à contacter scribe@guides.be ou le Carrick au 02/538.40.70.

SCRIBe est la base de données des Guides. Grâce à cette plateforme, nous pouvons t'aider gérer les membres, mais aussi plusieurs autres démarches administratives telles que la gestion des camps, les inscriptions aux Formations ou encore la gestion de certaines attestations et assurances.

Ce système a pour but de faciliter la gestion administrative des Unités et du Mouvement. Il permet de réduire la quantité de documents et les échanges entre les Unités et le Carrick. Il a pour mission d'offrir aux Animateurs et au Staff d'Unité un outil sûr et performant, accessible à tout moment.

### Quí peut avoir accès à SCRIBe?

L'accès de SCRIBe est ouvert à toute personne qui est membre des Guides excepté les Animés.

Pour obtenir tes accès (identifiant et mot de passe) à SCRIBe, rends-toi sur l'adresse <u>https://guides-prod.audaxis.com/</u> Tu pourras en faire la demande et les recevoir par mail.

Un manuel d'utilisation pratique sous forme de fiches et des tutoriels vidéo est disponible en ligne sur le site <u>https://www.guides.be/scribe</u>

Si tu quittes ta fonction, il n'est pas nécessaire de transmettre ton identifiant à la personne qui te remplace. Invite-la à prendre rapidement contact avec le Carrick via l'adresse **scribe@guides.be** pour qu'elle reçoive son propre identifiant, ou à suivre ce mode d'emploi.

### Se connecter

Pour te connecter, tape dans ton navigateur l'adresse suivante : http://scribe.guides.be.

Pour te connecter à SCRIBe, tu dois **posséder un login et un mot de passe**. Tu peux en faire la demande directement sur le site <u>https://guides-prod.audaxis.com</u> ou par mail à scribe@guides.be.

Les membres du Staff d'Unité ont également la possibilité d'envoyer des identifiants aux membres de leur Unité (un mode d'emploi de cette démarche est disponible).

#### Demander un mot de passe

Lorsque tu auras ouvert la page dans ton navigateur, clique sur cliquez ici.

	LES QQ	
	GUIDES	
	LA VIE EN VRAI	
Identifiant		6
Mot de passe		0
		Connexion
		connexion

Remplis les champs demandés en rouge afin de recevoir par mail ton identifiant et ton mot de passe. Puis, clique sur **Envoyer**.

		×
(Rê)Obtenir un mot de passe		
Nom	Prénom	
Date de Naissance	Adresse Email	
<u> </u>		
En cas de problème, envoie un mail au HelpDesk	Envoyer	1
Attention Pour obtenir un mot de passe, les informations suivantes te concernant doivent déja être présentes dans la base de données		
<ul> <li>Ton Nom</li> <li>Ton Prénom</li> <li>Ta Date de Naissance</li> <li>Ton Adresse Email</li> </ul>		
En cas de doute, contacte ton animateur d'unité ou le Helpdesk		
	X Ferr	ner

Si les informations que tu as renseignées correspondent à ce qui est encodé sur ta fiche membre SCRIBe, tu recevras dans les minutes qui suivent un mail contenant ton identifiant et un deuxième mail contenant ton mot de passe. Si tu ne vois pas ces mails, vérifie dans tes spams, il se pourrait qu'ils arrivent là. Sinon, demande à un membre de ton Staff ou de ton Staff d'Unité ayant accès à SCRIBe de vérifier que les infos sur ta fiche sont bien à jour ou contacte le Carrick (02 538 40 70 <u>ou scribe@guides.be</u>).

Complète les champs Identifiant et Mot de passe et clique sur Connexion.

Identifiant	
	6
Mot de passe	
	e
	Connexion

Lors de ta première connexion, la charte d'utilisation s'affichera. Prends-en connaissance, ensuite clique sur **Fermer** 



Coche la case pour accepter les conditions générales et clique sur Connexion





Pour (ré)obtenir un mot de passe automatiquement, cliquez ici

Au moment de ta connexion, vérifie dans le coin à droite si c'est le bon rôle qui est renseigné.

<b>₩</b> MyGuides	1* ≡	DEPOULET - Animateur 🔿
	DEPOULET Animateur mail@mail.be (d	(epoulet.houmous)
	Roles	^
	> Animateur	contexte de l'utilisateur
	St	e déconnecter
		dvanced ERP Solutions — 1.5.0 (v2.4.1)

Te voilà à présent sur le tableau de bord (Dashboard). Sur ce **Dashboard**, tu trouves les principales actions que tu peux effectuer, réparties par catégories. Le menu principal te permettant d'accéder aux différentes

fonctionnalités de SCRIBe se trouve en haut à droite 📃 .

### Modifier ton identifiant et ton mot de passe

Après ta première connexion, tu pourras modifier ton login et ton mot de passe.

Dans ton Dashboard, choisis la catégorie **Compte SCRIBe/Les Guides** et clique sur **Modifier votre** identifiant/mot de passe.

S Accueil	L Men	nbre X	
	Membres	Camps	Compte SCRIBe/Les Guides
	Modifier votre identifiant/mot de passe		
	0		

L'écran suivant apparait. Entre tes identifiants actuels et les nouveaux que tu souhaites, puis clique sur **Exécuter**.

PARAMÈTRES	^
Ancien identifiant	
Nouvel identifiant	
Ancien mot de passe	
Nouveau mot de passe	
Nouvelle adresse mail	
Nouvel ID utilisateur email	
Nouveau mot de passe utilisateur email	
	Exécuter

### Quelques trucs et astuces dans l'affichage

Les champs grisés sont des champs que tu ne peux pas modifier.

Les champs en rouge sont des champs que tu dois obligatoirement remplir.

Lorsqu'une fenêtre est ouverte dans ton menu, en bas à droite de la fenêtre, tu verras si cette fenêtre contient un ou plusieurs enregistrements.

Groupe	Fonction	Fonction au sein de l'unité
ZZ/02/A/A	ANIM_Animé	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	ANIM_Animé	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	ANIM_Animē	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	AN_Assistant de groupe	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	INT_Intendant	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	AN_Assistant de groupe	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	AN_Assistant de groupe	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	AN_Assistant de groupe	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	ANIM_Animé	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/02/A/A	ANIM_Animé	ZZ/02-ZZ/02
ZZ/00./A/A	AN_Assistant de groupe	ZZ/02-ZZ/02
		1 à 11 de 11

# Les ícônes

#### Aide à la navigation

Dans SCRIBe, tu trouveras différentes icônes :

Q	Rechercher
=	Développer le menu
+	Ajouter un enregistrement
B	Enregistrer les modifications
¢	Rafraichir
	Copier
₿	Exporter

# Contenu du menu

#### Anímateur





### Cadre

