

Fiche 9 : Les jeux de Kim

Introduction

Faisant appel aux cinq sens, les jeux de Kim sont des grands classiques de l'animation. Ils permettent de développer de manière ludique une ou plusieurs facultés chez tes Animés : la mémoire, la perception sensorielle, l'observation...

Ces activités de reconnaissance sensorielle se divisent en cinq catégories, qui correspondent aux cinq sens : la vue, le toucher, l'ouïe, l'odorat et le goût.

Dans le cadre de l'animation de personnes porteuses de handicap, la stimulation sensorielle a totalement sa place et est même importante pour le développement de chacun.

L'avantage des jeux de Kim, c'est qu'il y aura toujours une version adaptée aux spécificités de chacun.

Cette fiche contient toutes les infos nécessaires pour te lancer dans un jeu de Kim au top !

Objectifs

- Faire vivre à tes Animés une activité durant laquelle leurs sens sont mis à contribution les uns après les autres
- Développer la perception sensorielle, la mémoire, la capacité d'analyse et d'observation

Nombre de participants

5 à 30 participants
Divise ton Groupe en équipes composées de 5 à 7 participants.

Durée

10-15 minutes par catégorie
À toi de choisir si tu veux en faire un grand jeu complet ou simplement des petites épreuves au sein d'un jeu différent.

Kim **ouïe version son**

Matériel

- Des masques de cécité
- Des objets qui font un bruit reconnaissable (une casserole, de l'eau, un trousseau de clé, une feuille de papier...)
- Un baffle

Astuces

Tu peux aussi utiliser une playlist de sons (sifflement du train, instrument de musique, travaux, vagues...). Tu n'as alors pas besoin de bander les yeux de tes Animés.

Déroulement

Demande à chaque Animé de se bander les yeux, aide-les au besoin.

Fais du bruit avec les objets.

Laisse tes Animés deviner de quoi il s'agit.

Kim **odorat**

Matériel

- Des masques de cécité
- Des choses odorantes (ex. : du miel, du café, des épices, de la pomme, de la lavande...)

Déroulement

Demande à chaque Animé de se bander les yeux, aide-les au besoin.

Fais sentir l'une des odeurs à l'ensemble de ton groupe. Laisse-les ensuite deviner de quoi il s'agit.

Kim **gout**

Matériel

- Des masques de cécité
- Des aliments variés (du chocolat, du sel, des fruits, du sucre, du miel... sois créatif et bienveillant)
- Une cuillère par Animé

Vérifie attentivement les différentes allergies et régimes alimentaires de tes Animés avant de te lancer dans la dégustation.

Si tu ne disposes pas d'assez de cuillères, nettoie-les entre chaque Animé.

Déroulement

Demande à chaque Animé de se bander les yeux, aide-les au besoin.

Fais goûter l'un des aliments à l'ensemble de ton groupe. Laisse-les ensuite deviner de quoi il s'agit.

Matériel

- Une série d'objets différents les uns des autres. Plus les objets se ressemblent, plus la difficulté augmente.
- Un drap

Kim caché

Dépose entre 5 et 10 objets devant tes Animés. Laisse-les observer les objets pendant environ 1 minute.

Recouvre ensuite les objets d'un drap.

Demande à tes Animés de citer un maximum d'objets présents sous le drap.

Pour varier la difficulté, demande-leur des détails précis sur les objets (ex. : leur couleur, leur taille...).

Kim ajouté

Dépose entre 5 et 10 objets devant tes Animés. Laisse-les observer les objets pendant environ 1 minute.

Recouvre ensuite les objets d'un drap et ajoutes-en un.

Retire le drap.

Demande à tes Animés quel est l'objet que tu as ajouté.

Kim retiré

Dépose entre 5 et 10 objets devant tes Animés. Laisse-les observer les objets pendant environ 1 minute.

Recouvre ensuite les objets d'un drap et retire un objet. Retire le drap.

Demande à tes Animés quel est l'objet que tu as retiré.

Kim déplacé

Dépose entre 5 et 10 objets devant tes Animés. Laisse-les observer les objets pendant environ 1 minute.

Recouvre ensuite les objets d'un drap et déplaces-en un (tu peux aussi échanger la place de deux objets). Retire le drap.

Demande à tes Animés quel est l'objet que tu as déplacé et qu'elle était sa place d'origine.

Kim ordonné

Dépose en ligne entre 5 et 10 objets devant tes Animés. Laisse-les observer les objets pendant environ 1 minute.

Recouvre ensuite les objets d'un drap et modifie l'ordre des objets.

Retire le drap.

Demande à tes Animés de remettre les objets dans l'ordre de départ.